• Random: Simulare un Dado

• Random: Dato in input n multiplo di 10 (controllare), simulare n estrazioni di una carta da un mazzo di 52 carte; calcolare la percentuale per i diversi semi e di figure estratte. Ogni volta la carta estratta viene rimessa nel mazzo.

Random: Il computer genera un numero simulando il lancio di due dadi;

il giocatore ha a disposizione 5 lanci e 1000 crediti iniziali;

ad ogni lancio il giocatore deve puntare un certo numeri di crediti disponibili (almeno uno) su un numero;

se il numero è quello giusto il giocatore vince 3 volte i crediti altrimenti perde la puntata;

ad ogni tentativo vengono visualizzati i crediti disponibili.

• Random: Craps, un gioco d'azzardo che utilizza due dadi a 6 facce:

Lanciate due dadi a sei facce. Dopo il lancio si calcola la somma dei punti:

se è 7 o 11 al primo lancio, vincete.

Se la somma è 2, 3 o 12 al primo lancio (detto "craps"), perdete (vince il banco).

Se la somma è 4, 5, 6, 8, 9 o 10, la somma diventa il vostro "punteggio".

Per vincere dovete continuare a lanciare i dadi finché non "fate il punteggio"

(ovvero ottenete nuovamente lo stesso valore). Se in questa seconda fase

lanciate un sette prima di aver "fatto il punteggio" avete perduto.

• Random: Simulare una Slot Machine

• Random: Gioco del MasterMind

• Random: Simulare una corsa di cavalli